



**Magiczny
Kraków**

Pierwsza edycja Krakow Game Jam w Kłastrze Innowacji Społeczno-Gospodarczych Zabłocie 20.22

2026-02-06

W dniach: 30 stycznia - 1 lutego w Kłastrze Innowacji Społeczno-Gospodarczych Zabłocie 20.22 odbyła się pierwsza edycja Krakow Game Jam by Zabłocie Space - wydarzenia zorganizowanego w ramach międzynarodowej inicjatywy służącej wsparciu młodych twórców gier.

Pierwsza edycja Krakow Game Jam by Zabłocie Space potwierdziła rosnący potencjał Krakowa jako miasta sprzyjającego rozwojowi nowoczesnych sektorów kreatywnych i technologicznych. W trakcie 48-godzinnego maratonu tworzenia gier wideo 66 uczestników pracowało zespołowo nad 15 prototypami, łącząc kompetencje z zakresu programowania, grafiki, dźwięku i projektowania rozgrywki.

Wydarzenie zostało zorganizowane w ramach Global Game Jam 2026, międzynarodowej inicjatywy realizowanej jednocześnie w setkach lokalizacji na całym świecie. Global Game Jam od lat stanowi platformę wymiany wiedzy, testowania innowacyjnych pomysłów oraz rozwoju talentów, które w kolejnych etapach trafiają do profesjonalnych studiów gier lub rozwijają własne projekty startupowe. Misją Global Game Jam jest umożliwienie wszystkim ludziom na całym świecie wspólnej nauki, eksperymentowania i tworzenia za pośrednictwem gier w bezpiecznym i przyjaznym środowisku.

GGJ dąży do napędzania innowacji, eksperymentów i współpracy w branży gier. Coroczne wydarzenie odbywa się w ostatnim tygodniu stycznia. GGJ zachęca do współpracy, a jego wydarzenia nie mają charakteru konkursu. Każdy może zgłosić się do organizacji wydarzenia, pod warunkiem, że ma dedykowanego organizatora, który zgadza się przestrzegać kilku zasad GGJ, oraz udostępnia miejsce z dostępem do internetu.

Krakowski game jam był pierwszym całodobowym wydarzeniem tego typu zrealizowanym w przestrzeniach Klastra Zabłocie przez Wydział Przedsiębiorczości i Innowacji UMK. Global Game Jam w Kłastrze zainauguował cykl wydarzeń, które w tym roku organizowane będą w tym miejscu w ramach programu Krakow Exp Boost, którego celem jest systemowe wsparcie niezależnych twórców gier oraz wzmocnienie lokalnego ekosystemu gamedev.

Dzięki takim inicjatywom Kraków konsekwentnie buduje środowisko sprzyjające innowacjom, przyciągając talenty i wspierając rozwój branż przyszłości opartych na wiedzy, kreatywności i nowych technologiach.



**Magiczny
Kraków**